Este curso es una introducción a la literatura conocida en inglés como Political Economy (o Modern Political Economy) que estudia la determinación endógena de las políticas económicas. El campo se encuentra en la intersección entre Economía y Ciencia Política, y utiliza a la Teoría de Juegos como una herramienta clave. El curso va a transitar paralelamente por tres andaríveles complementarios:

1) Ejes conceptuales y áreas de aplicación de Political Economy (tales como instituciones, problemas de agencia en política, política fiscal, redistribución)
2) Modelos o building blocks conceptuales (tales como modelos de votación, median voter, bargaining, juegos repetidos, etc)
3) Aplicaciones a políticas específicas en países específicos, especialmente la Argentina y América Latina.

Libros de texto


Libros de referencia


Basic Models of Politics

Grossman and Helpman (2001) “Voting and Elections” Chapter 2 in their Special Interest Politics, MIT Press. See also Chapter 1


Legislative Bargaining


Principal-Agent Models and Delegation in Politics (Politicians, Voters and Elections)


M&M, Ch. 11 “Mechanism Design and Agency Theory”


**Political Institutions and Economic Policy**


Primo and Snyder (2008) “Party Strength, the Personal Vote, and Government Spending” Mimeo. MIT.

**Citizen Candidate Model and Applications**


**Political Business Cycles**


**Fiscal Politics**


**Lobbying and Interest Groups**


**Intertemporal Politics**


**Political Development: Economic Theories of Democratization**

AR, chapters 2 and 6


Federalismo


Ardanaz, Leiras and Tommasi (2009) “The foundations of ineffective policies and weak accountability. Federalism argentine style” mimeo, Universidad de San Andrés

**Institutions**


**Aplicaciones: Argentina, otros países de América Latina, y algunas comparaciones**


